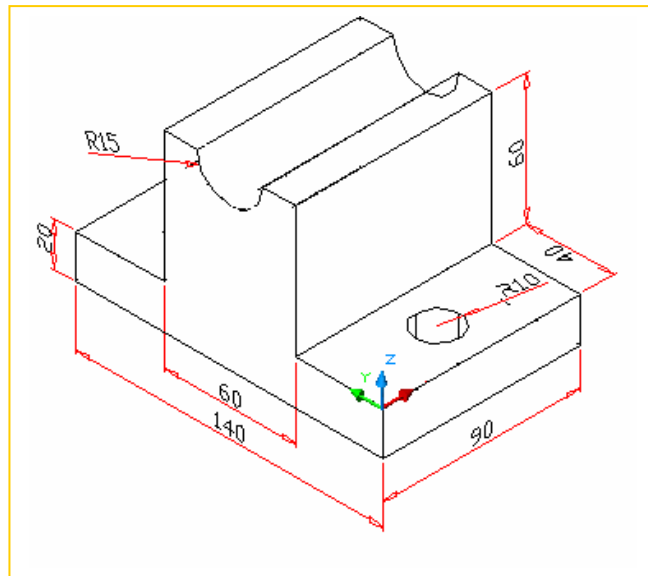


المشروع الثالث


في هذا المشروع سوف نتعلم كيف نحول رسم ثنائي الأبعاد إلى رسم ثلاثي الأبعاد وذلك بالرسم في أحد المساقط، علماً أن رسم هذا المشروع سوف يكون في المسقط الرأسي (الأمامي)، وهو المسقط الرئيسي كما هو معروف من قواعد الرسم الهندسي وذلك لأن المسقط الرأسي هو المسقط الوحيد الذي يجب أن يظهر أغلب أجزاء الرسم وعندما يكتمل رسم المسقط الأمامي، نقوم بربط جميع العناصر لتتصرف وكأنها عنصر واحد عن طريق الأمر join بعدها نقوم بإيجاد البعد الثالث لهذا المسقط عن طريق أمر البثق extrude، وبعد أن يكتمل أجزاء المشروع نقوم بفصله إلى جزأين وذلك بالأمر slice ثم نستخرج القطاع من هذا النموذج بواسطة الأمر section، ونجري عليه عمليات التهشير hatch عند ذلك تكتمل أجزاء المشروع.



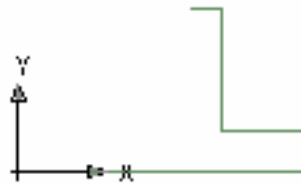
الشكل (D) (

١ - حول المسقط الحالي (Top) إلى المسقط الأمامي (Front) وذلك كالتالي :

انقر على View ← ٢ D Views ← front

٢ - نشط الأمر  line ، ثم ابدأ الرسم كما هو موضح بالشكل (D-1)

Command: _line Specify first point:0,0
Specify next point or [Undo]: @ 140,0
Specify next point or [Undo]: @0,20
Specify next point or [Undo]: @ -40,0
Specify next point or [Undo]: @ 0,60
Specify next point or [Undo]: @ -15,0



(D-1)